

GameFono Linguagem

para computador



Atividade Ouvir



Ouça e escolha a imagem correta.

Fonema alvo //l//

Sugestões:

1. Selecione as palavras no GameFono Fonemas e coloque o áudio para a criança selecionar a palavras que ouviu.
2. Grave as palavras e peça para a criança falar na ordem que ouviu.



